



Le serveur Web peut afficher des informations issues de l'ESP32.

## 1. Afficher une information

L'exemple suivant va permettre d'afficher l'état d'un bouton poussoir sur la page Web du serveur.

∠ Connecter un bouton poussoir sur la borne du GPIO27.

Le début du programme doit permettre la déclaration du bouton sur le GPIO27.

## from machine import Pin

```
bp = Pin(27, Pin.IN) #GPI027 en entrée
```

```
A chaque requête (chargement de la page Web),
# page WEB
                                une lecture de l'état du bouton est effectuée.
def web_page():
    etat bp = bp.value() # lecture de l'état du bp
    html = """<!DOCTYPE HTML>
    <html>
         <head>
             <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
             <style>
             body{
                 background-color: silver;
                 text-align: center;
                 }
             h1{
                  color: green;
                 background-color: black;
                 }
             p{
                 font-size: 20px;
             }
                                                                   La variable etat_bp est incorporée au
             </style>
                                                                   code HTML grâce à une concaténation.
         </head>
                                                                   Ici, la valeur de la variable doit être
         <body>
                                                                   transformée en chaine de caractère (str)
             <h1>SERVEUR ESP32</h1>
                                                                   pour pouvoir réaliser la concaténation.
             <br/><br/><br/>
             Sienvenue sur le serveur de l'ESP32
             <br/><br/><br/><<p>
             L'état du bouton poussoir est : """ +str(etat_bp)+""".
         </body>
                                    Le code &eacute; permet d'afficher
    </html>"""
                                    le caractère é en langage HTML.
    return html
```

Pour éviter de rafraîchir manuellement la page, il est possible d'ajouter le code HTML suivant dans l'en-tête (head) : <meta http-equiv="refresh" content="1">

Le client enverra automatiquement toutes les secondes une requête GET pour rafraîchir la page.