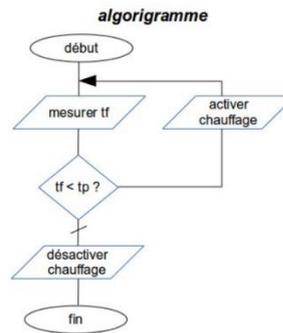


1. Définition

L'**algorithme** comme l'**algorithme** sont un ensemble de règles opératoires dont l'application permet de résoudre un problème énoncé au moyen d'un nombre fini d'opérations.

L'**algorithme** propose une **représentation graphique** alors que l'**algorithme** propose une **représentation littérale**.



algorithme

```

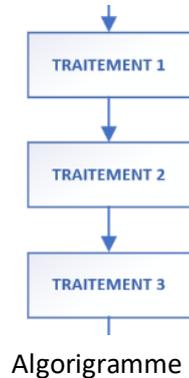
    début
    mesurer tf
    tant que tf < tp
      activer chauffage
    mesurer tf
  fin tant que
  désactiver chauffage
  fin
  
```

2. Symboles de base d'un algorithme

Début, fin	Traitement, action	Sous-programme	Entrée, sortie	Décision

3. Structures de bases

3.1. Structure linéaire

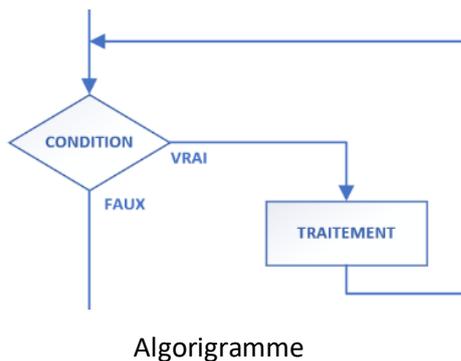


Traitement 1
Traitement 2
Traitement 3

Algorithme

3.2. Structures itératives

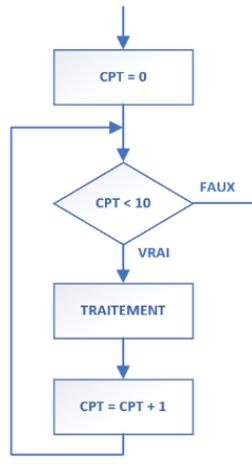
Boucle TANT QUE



Tant que condition faire
Traitement
Fin tant que

Algorithme

Boucle POUR



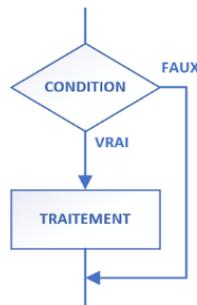
Algorithme

```
Pour CPT = 0 à 10 faire
    Traitement
Fin Pour
```

Algorithme

3.3. Structures conditionnelles

Structure SI ALORS

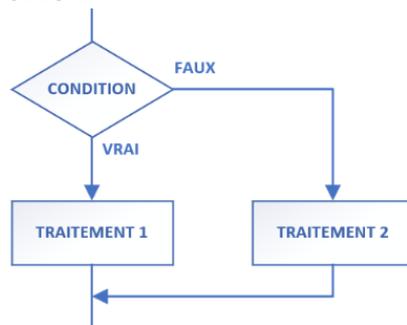


Algorithme

```
Si condition
    Alors Traitement
Fin si
```

Algorithme

Structure SI ALORS SINON



Algorithme

```
Si condition
    Alors Traitement 1
    Sinon Traitement 2
Fin si
```

Algorithme

3.4. Symbole de décision

Il est possible de rencontrer plusieurs notations.

