

### 1. Routage

Soit un réseau constitué de six routeurs dont voici le contenu.

Table de A	Table de B	Table de C	Table de D	Table de E	Table de F
B → F	A → E	A → B	A → E	A → F	A → A
C → F	C → C	B → B	B → B	B → B	B → E
D → F	D → D	D → B	C → B	C → B	C → E
E → F	E → E	E → B	E → E	D → D	D → E
F → F	F → E	F → B	F → E	F → F	E → E

Voici le chemin parcouru par un message pour aller du routeur D à F : D → E → F.

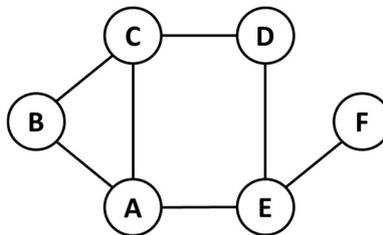
✍ Décrire le chemin parcouru par un message dans chacun des cas.

- A vers D :
- C vers E :
- A vers C :

✍ Dessiner une représentation possible du réseau.

### 2. Tables de routage selon le protocole RIP

Soit le réseau suivant.



✍ Remplir les tables de routage ci-dessous, selon le protocole RIP, en garantissant le chemin le plus court à chaque fois.

Routeur A		
Destination	Routeur suivant	Distance
B		
C		
D		
E		
F		

Routeur B		
Destination	Routeur suivant	Distance
A		
C		
D		
E		
F		

Routeur C		
Destination	Routeur suivant	Distance
A		
B		
D		
E		
F		

Routeur D		
Destination	Routeur suivant	Distance
A		
B		
C		
E		
F		

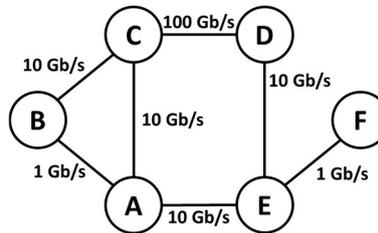
Routeur E		
Destination	Routeur suivant	Distance
A		
B		
C		
D		
F		

Routeur F		
Destination	Routeur suivant	Distance
A		
B		
C		
D		
E		

✍ D'après les tables de routage obtenues, décrire le chemin pour aller de B vers E.

### 3. Tables de routage selon le protocole OSPF

Soit le réseau suivant.



✍ Remplir les tables de routage ci-dessous, selon le protocole OSPF, en garantissant le chemin le plus court à chaque fois.

Routeur A		
Destination	Routeur suivant	Coût
B		
C		
D		
E		
F		

Routeur B		
Destination	Routeur suivant	Coût
A		
C		
D		
E		
F		

Routeur C		
Destination	Routeur suivant	Coût
A		
B		
D		
E		
F		

Routeur D		
Destination	Routeur suivant	Coût
A		
B		
C		
E		
F		

Routeur E		
Destination	Routeur suivant	Coût
A		
B		
C		
D		
F		

Routeur F		
Destination	Routeur suivant	Coût
A		
B		
C		
D		
E		

✍ D'après les tables de routage obtenues, décrire le chemin pour aller de B vers E.