

1. Files

Pour rappel, la liste des actions pouvant être réalisées sur une file.

Actions	Instructions
Créer une file F vide	F = créer_file_vide()
Tester si la file F est vide	file_vide(F)
Ajouter un nouvel élément x à la file F	ajout(x, F)
Récupérer l'élément en bout de file tout en le supprimant	retire(F)
Accéder à un élément en bout de file sans le supprimer de la file	premier(F)
Compter le nombre d'éléments de la file F	taille(F)

2. Implémentation suivant le paradigme impératif

✍ Implémenter les fonctions correspondant aux actions réalisables sur une file, en respectant le paradigme impératif.

3. Implémentation suivant le paradigme objet

✍ Implémenter une classe **File** avec les méthodes correspondant aux actions réalisables sur une pile, en respectant le paradigme objet. Inclure dans la classe **File**, une méthode permettant d'afficher la liste (**get_file()**).

4. Implémentation suivant le paradigme fonctionnel

✍ Implémenter les fonctions correspondant aux actions réalisables sur une file, en respectant le paradigme fonctionnel.