

1. Introduction

Processing est un environnement de programmation, il permet de dessiner et créer avec du code informatique.

2. Configuration de Processing

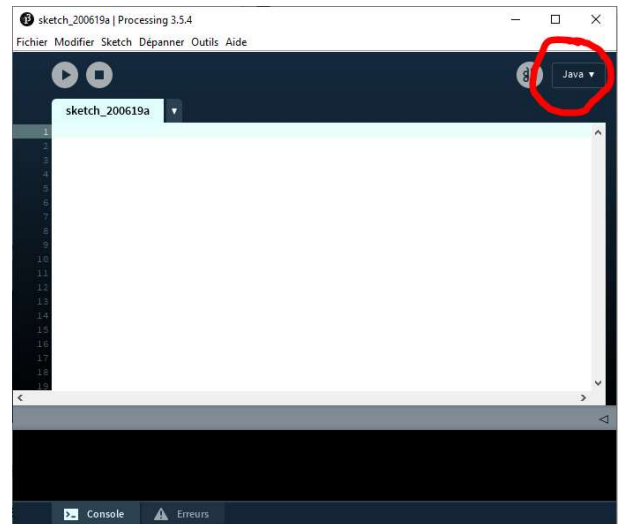
Processing est un logiciel open-source et téléchargeable à l'adresse suivante : <https://processing.org/>

Il peut être installé et exécuter sur une clé USB.

Après le lancement du logiciel, la fenêtre ci-contre apparaît.

En haut à droite, le mot **Java** apparaît car Processing utilise nativement le langage Java.

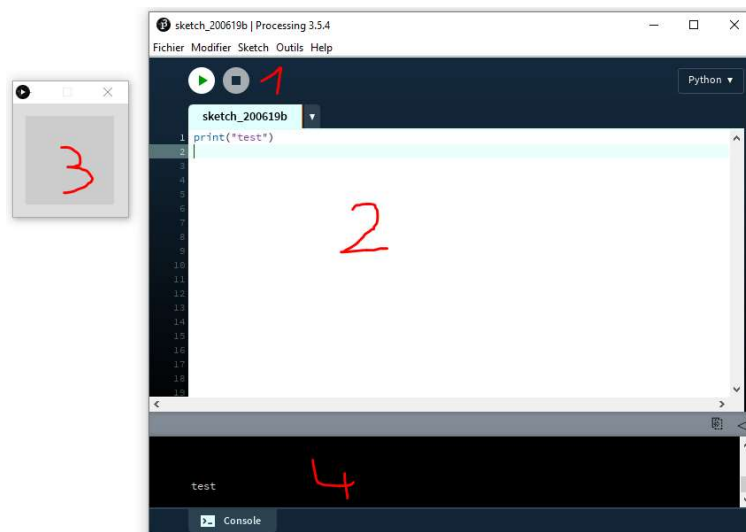
✍ Pour utiliser le langage Python, cliquer sur **Java** et choisir **Ajouter un mode...** Parmi les modes proposés, choisir **Python Mode for Processing 3** et cliquer sur **Install**.



3. Vérification du fonctionnement

✍ Afin de vérifier le bon fonctionnement, saisir le programme ci-dessous dans Processing et cliquer sur le bouton **Exécuter** (bouton avec un triangle).

```
print("test")
```



- La barre d'actions (1) contient les boutons **Exécuter** et **Stop**.
- La zone d'édition (2) permet d'écrire le programme.
- La fenêtre de visualisation (3) affiche les dessins.
- La console ou shell (4) affiche les messages du programme et les erreurs.